



校長的話

親愛的同學及家長們：

大家好，我是聖公會呂明才紀念小學新任校長—李燕芬校長。感恩在天父的帶領下，我能夠加入「呂小」這個大家庭，當我踏進校門，已見到一張一張的同學笑臉，在這個充滿愛和笑聲的校園裏，能夠與同學一起學習，一起成長，相信必然是一段愉快又難忘的旅程。

本年度學校以「創科啟迪智慧 價值引領前行」為主題。學校近年積極推動 STEAM 教育發展，同學憑着對日常生活的觀察，從問題出發，發揮創意，為日常生活設計各種不同的用品。看到同學設計保護環境的「海洋垃圾清潔船」及「拯救海洋大行動」遊戲，既贏得「Samsung Solve for Tomorrow 2023」小學組亞軍殊榮，亦為愛護地球海洋出一分力，實在欣喜萬分，期望同學們能延續這份創新精神，為自己、為別人繼續發光發亮。

品學兼優一向是我們對同學們的期許，學校重視同學們兩文三語的學習，四位外籍老師為同學們營造獨特的英語學習環境，鼓勵同學們無論在課堂上，還是小息時或課後都積極參與英文學習活動，看到同學投入活動之中，踴躍發言，相信英語能力定能提升。此外，培養良好品德亦十分重要，學校透過「仁、義、禮、智、信、美」的正向品德教育，同學們除了學懂有禮守規外，更學懂在多元活動中互相溝通合作，服務他人的精神。

每個同學都擁有獨一無二的天賦才能，只要給予適當的鼓勵和支持，加上他們樂於學習，勇於接受挑戰的學習態度，定能憑着堅韌不拔的精神，發揮無限的潛能，成為一位品學並重的好學生，為社會未來作出貢獻。

「教養孩童，使他走當行的道，就是到老他也不偏離。」（箴言 22:6）

李燕芬校長

一年級適應課程

八月下旬開始，學校為一年級同學安排一系列的適應課程，如「小一變變變」和「模擬午膳」活動，讓學生互相認識，學習管理自己的物品及課堂常規。



一年級同學參加開學禮



一年級同學進行早讀課



模擬午膳活動

2024年9月24日特別為一年級同學舉行「一年級滿月成長禮」，並邀請家長出席，見證孩子的努力和好表現。全體一年級同學更合唱「歡笑感恩」去答謝父母對自己的支持。



三位小司儀介紹首月小學生生活點滴



校長和一年級班代表進行「開筆禮」



一年級家長見證孩子的努力和好表現

2024 年度 幼稚園學生及家長活動

日期及時間	活動名稱及內容	對象
2025 年 1 月 4 日 (星期六) 下午 2:00 至 下午 4:30	幼稚園創意無限同樂日暨填色比賽頒獎禮 • 中華文化創意體驗活動 • STEAM 創意體驗活動 • 填色比賽優秀作品展覽	K1-K3 學生及家長 請掃描 QR code 報名或瀏覽本校網頁
2025 年 5 月 3 日 (星期六) 上午 10:00 至 下午 4:00	學校開放日 • 學生表演 • 攤位遊戲 • 工作坊 • 學生課業展示 • 導賞	K1-K3 學生及家長

校本課程 NETs Action Plan

English Delegate Team: Serving junior schoolmates

2024 NET teachers



Mr. Sergey

Ms. Anthea

Mr. O'Neil

Mr. George

Our innovative Native English Teacher (NETs) Action Plan fosters students enthusiasm and creates a genuine context for learning English. Students engage with the NETs for morning storybook reading, interactive language games at recess as well as comprehensive language programmes during class time. The variety of extracurricular activities exposes students to STEAM, advanced writing, competitions and cultural displays. It is a cool way to learn and enjoy English in our school!



English Master Junior: Presentation

English Master Junior: Script writing



Morning Reading with NETs



Interactive Reading Café activities



English Choral Speaking Team

STEAM by me Program

學校一向重視發展學生的 STEAM 綜合和應用能力，致力推行校本課程「STEAM by me Program」，學習內容結合科學機械、編程、數學和設計思維元素，讓學生從動手做的體驗過程中探究 STEAM 的知識，培養他們的共通能力和設計思維能力，以應付未來多元的創新世界。

STEAM@視覺藝術科

創新科技結合藝術培養學生設計思維



本校參與 PMQ Seed 元創坊主辦的「創意營」，以設計思維為基礎，通過回收環保物料，升級再造，完成創意任務

STEAM@電腦科

結合計算思維及積木 Lego Gigo 的編程課程



編程學會 3 結合 Scratch 和 Lego，製作「機械棒角手」

STEAM Fun Day

汽車科學攤位遊戲活動



攤位遊戲—冲天彈力車

學校每一年都舉辦 STEAM Fun Day，2023 年度以《夢想汽車 Dream Car》為主題，通過一系列有趣的 STEAM 學習活動，提升學生對環保交通工具的科學、工程和數學等領域的興趣，曠闊視野。

STEAM@數學科

數理 Maker 課程



2 六年級：記錄風帆車的行走平均速率

STEAM@常識科

STEAM 專題研習



5 五年級：製作「智能電燈」

STEAM@常識科

「Learning Lab」科學實驗組件



低年級創科教室小息活動

中文科



善用網上學習平台，提升學生的閱讀能力

本年度中文科參加由教育局主辦的校本支援計劃，除了更有系統地規劃一年級的課程，優化幼小銜接，還與圖書科合作，發展跨科閱讀，從知識及情意等方向開展繪本閱讀，藉此培養學生的閱讀興趣及建立正面價值觀。同時，透過參與不同的比賽及活動，讓學生積累文化知識，促進對中華文化的認同及欣賞。



學生在繪本教學活動中，均積極投入學習



透過參加書法、徵文等比賽，增加學生對中華文化及價值教育的認識



圖書科

本年度圖書科運用不同策略去推動「從閱讀中學習」的發展，透過從遊戲中閱讀，再配合繪本教學，培養學生自主學習的習慣和能力。



閱讀好幫手 環保書籤齊來做



從遊戲中閱讀 提升學習動機



透過繪本教學 促進幼小銜接



境外交流活動帶領學生走訪不同城市，擴闊知識和眼界



學生校園大使參加國情電影欣賞會，感受中國人的堅毅精神

國民教育

本校以全校參與模式有策略地落實國民教育。透過課程及多元化的全方位學習活動，以自然連繫、有機結合的方式滲入國家安全的元素，全面加深學生對歷史文化及國家發展的認識，提升國民身份認同，培育學生成為守法守規的良好公民。



熱烈慶祝國慶七十五周年，為祖國送上誠摯祝福



中華文化體育活動日讓學生體驗傳統競技的樂趣



透過「國旗下的講話」，增加對國情和國家發展的了解

課外活動



多元活動

學校向來重視學生的多元智能發展，在多元活動課舉辦各類型課程，包括 STEM in Art、環保教育活動、低年級歌詠、足球校隊及管弦樂隊訓練等等，為孩子創設發展多元智能的機會。

學會活動



學校為學生於課堂外時間安排多項涵蓋學術、體藝及制服團隊等不同學習領域的課外活動小組，包括科學學會、武術校隊、足球校隊、升旗隊及基督少年軍等，希望學生在課後仍然有發揮自我潛能的機會。

課外興趣班



學校於星期六提供不同種類的課外興趣班，包括：HIP HOP 舞興趣班、非洲鼓興趣班、水墨畫班、STEM in English 及 Microbit 編程班等，讓學生探索個人興趣和才能。

學校大型活動



除了課室內學習知識，學校亦會舉辦不同活動讓學生一同走出校園，讓學生經歷不同的學習體驗，包括才藝表演「才藝·let me SHOW」、運動會、學校大旅行及教育營等。學生在不同的校外活動能與同學們一同體驗樂趣和完成不同的挑戰，學會與人相處及團隊精神。

班際活動及比賽 / 試後活動



學校會舉辦不同的班級活動及比賽，藉此培養學生對班級的歸屬感。透過準備活動及比賽的過程，同學能為班級付出和欣賞他人的努力，從而加強對團體的合作精神。